Напишіть програму, що реалізує код Цезаря. Він названий на честь великого римського імператора Юлія Цезаря.

Ідея шифрування полягає у циклічному зміщенні букв на задану кількість. Наприклад, якщо зміщення на три позиції, то літера A стає літерою D, B – E тощо. Останні три літери алфавіту зациклюються та переносяться на початок. Літера X стає A, Y – B, а Z – C. Цифри, пробіли та інші символи не шифруються.

У програмі користувач вводить фразу та число для зсуву, після чого треба вирахувати нове закодоване повідомлення.

Програма шифруватиме як малі (a-z), так і великі літери (A-Z).

Для розв'язку цього завдання знадобиться знання двох нових функцій. Перша функція ord. Вона перетворює символ на число, яке є позицією в таблиці [ASCII](https://uk.wikipedia.org/wiki/ASCII).

ord("a") # 97

Можна вважати, що отриманий результат '97' — це числове представлення символу a для комп'ютера.

Зворотна функція chr повертає рядковий символ у таблиці ASCII за позицією, переданою як аргумент.

chr(118) # 'v'

**Детальніший принцип шифрування.**

Розглянемо для прикладу як зашифрувати символ v. Щоб отримати позицію символу v щодо початкового символу a, необхідно виконати вираз

pos = ord('v') - ord('a') # 21

Але, згідно з алгоритмом, нам необхідно враховувати зсув, який може бути довільним, наприклад, 33. І пам'ятати, що алфавіт англійської мови заснований на латинському алфавіті та складається з 26 літер. Тому кінцева позиція символу v щодо символу a для шифрування з урахуванням цього — дорівнює 2.

pos = ord('v') - ord('a') # 21

pos = (pos + 33) % 26 # 2

Залишився останній крок, отримати новий символ:

pos = ord('v') - ord('a') # 21

pos = (pos + 33) % 26 # 2

new\_char = chr(pos + ord("a")) # 'c'

Символ v зі зміщенням 33 шифрується символом c.

Тести перевіряють та кодують наступні рядки:

* "Hello my little friends!", offset = 37,
* "Hello world!", offset = 7